

«ВЕСЁЛАЯ ПРОГУЛКА ВМЕСТЕ»

Маршрут №8 «Парк четырех стихий» (Рекомендуемый возраст 4+)



1. Стихия Воздуха. «Ветряная мельница»
- любимое место игр маленьких солигорчан. Воздух поселился здесь и в «Аллее звучащих трубок»

2. Стихия Воды» - в парке представляет огромный фонтан диаметром в 32 метра. Вечером это водное представление подсвечивается 80 фонарями.



3. Стихия огня» - Это аллея из оранжевых флагов. Огненные полотна трепещут на ветру, шумят, напоминая языки пламени, взывающие ввысь.



4. «Стихия Земли» - проявляет себя во всей красе с помощью различной экзотической растительности.

«Площадка солнечных зайчиков»



4 стихии
ИграУмка

1. Просмотр мультфильма	4. Игры разной подвижности	
<p>1. Перед началом прогулки посмотрите мультфильм «Чудо-Мельница».</p> <p>2. Беседы и вопросы по мультфильму.</p>	<p>Правила игры «Земля, вода, воздух»</p> <p>В начале игры выбирается водящий (например папа), а оставшиеся игроки становятся в линию или вокруг него. Водящий начинает идти перед игроками и дотрагиваться до каждого рукой по очереди. При этом он говорит: «вода», «земля», «воздух» (в любом порядке). Перед каким-то игроком он останавливается.</p> <p>Если водящий остановился на слове «Воздух», то игрок должен назвать птицу или летающего зверя. Если остановился на слове «Земля», то нужно назвать животное - земного обитателя. Если «Вода» — то рыбу или живущее в воде животное. Конечно же, названия не должны повторяться. Если игрок не назвал слово до счёта «три», или если такое слово уже называлось, то он становится водящим.</p>	<p>Игра «Светофорчики»</p> <p>После того как будет выбран водящий, все встают по одну сторону от него на расстоянии пяти шагов. Водящий отворачивается от игроков и называет любой цвет. Участники должны найти в своей одежде этот цвет, и держась за него, могут свободно перейти на другую сторону. У того, кого нет этого цвета, должен перебежать на противоположную сторону, чтобы его не поймали. Кого поймают, становится водящим.</p>
<p>2. Рассматривание мельницы</p> <p>По приходу в парк обратите внимание на мельницу, фонтан и зону огня.</p>		<p>5. После прогулки предложите ребёнку нарисовать то, что запомнилось, понравилось.</p>
<p>3. Загадки</p> <p>Он бывает очень разный: Ярко-желтый Медно-красный Голубой и золотой Добрый, тихий Гневный, злой. (огонь).</p> <p>В реках - морях гуляет В небе тоже пролетает. А потом - на землю вниз: Вот такой для нас сюрприз. (вода)</p> <p>Никто не где его не видел, Не приглубил, не обидел Мы без него совсем не можем Прожить минуты, он поможет Дышать нам, петь, и танцевать и птицам высоко летать. (воздух).</p>		